Parcial 01. POOB-2

Jefer Alexis González Romero

**Conceptos.**

1. Explique alguna de las prácticas XP que se trabajaron en el tercio e indique cómo la ha aplicado en el proyecto inicial.

Una de las practicas que hemos usado durante el Proyecto inicial es el de *Unit Test First,* el cual consiste en programas primero las pruebas antes que desarrollar el código. La hemos usado en el momento que comenzamos el proyecto para saber cómo debería funcionar la red de carreteras ICPC, creando las intersecciones, haciendo las rutas, poniendo las señales, eliminando cada uno de los elementos, con el fin de revisar si está funcionando como debe cada ves que refactorizamos el código.

1. ¿Cuál es la diferencia entre equals e == ? Ilustre con un ejemplo.

Equals se encarga de mirar si dos objetos tienen las mismas características, en cambio == verifica que tengan la misma dirección de memoria, en otras palabras que se esté hablando del mismo objeto.

Ejemplo:

String a = “rojo”

String b = “rojo”

String c = a

a.equals(b) = true

a == b = false

a == c = true